

# Gabriel ROULEAU



Ingénieur Apprenti ESIEE Paris - UGC  
Filière Informatique et applications

[gabrielrouleau.fr](http://gabrielrouleau.fr)

[gabriel.rouleau@edu.esiee.fr](mailto:gabriel.rouleau@edu.esiee.fr)

06 72 31 87 41



## Formation

### Ingénieur par apprentissage filière Informatique et applications

2025, ESIEE Paris - Université Gustave EIFFEL

Développement logiciel avec une spécialisation en ingénierie graphique. Maîtrise de différentes méthodes de gestion de projets.

### DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

2022, IUT Bordeaux Montaigne

Programmation Unity. Développement de site web front et back. Gestion de projets Agile. Création d'une stratégie de communication. Design UX et UI.

### BAC S Sciences de l'ingénieur

2020, Académie de Grenoble

## Expérience

### Développeur WebGL @ Gamestream

Avril - Juillet 2022

Intégration d'une interface en WebGL. Utilisation de la bibliothèque PhaserJS pour construire un framework sur mesure. À l'occasion du stage de 2ème année de DUT.

### Programmeur gameplay @ Gendarmerie Nationale

Mai - Juillet 2021

Création d'un jeu vidéo distribué par la Gendarmerie Nationale afin de sensibiliser au cyber harcèlement. Programmation gameplay, en C# sur Unity. Intégration des interfaces sur le moteur en collaboration avec le pôle UI. À l'occasion du stage de 1ère année de DUT.

### Programmeur IA @ VoidST (studio grecque)

Septembre 2019 - Février 2020

Développement d'un RPG sur mon temps libre avec une équipe de passionnés grecques. Programmation, en C#, d'un finite-state machine pour l'IA des ennemis sur Unity. Réunion hebdomadaire en anglais.

## Compétences

C++, C#

API graphiques (OpenGL)

Programmation shaders  
(GLSL et CG)

Anglais

Méthodologie Agile

Développement web  
(front et back)

## Outils

Unity

Premake, CMake

Git

Outils de debugage VSC